



PROYECTO NOVA TERRA Lombricultura casera

En el marco del programa de Certificación Ambiental Municipal, el Comité Ambiental Comuna Chillan Viejo junto con la Municipalidad postulo y gano un proyecto del Fondo de Protección Ambiental del Ministerio de Medioambiente que beneficia a 38 familias de la comuna.

El proyecto consiste en enseñar a las familias ha usar los residuos organicos que se producen en la casa (fundamentalmente en la cocina) como materia prima para producir Humus y abono liquido para las plantas de su jardin o huerta casera, en vez de botarlos a la basura.

Esto se logra mediante la acción de lombriz californiana, la cual se crían y se les hace trabajar mediante una biotecnología conocida como Lombricultura. Para esto es imprescindible contar con un recipiente llamado Vermicompostera.

Los beneficios de este proyecto son numerosos y cumple con los requisitos del proceso de reciclaje (3R), lo que se puede resumir de la siguiente manera:

Reducir

- BAJAR la frecuencia y volumen de basura que van al Relleno Sanitario.
- BAJAR los costos municipales en recolección y disposición final de basura.
- BAJAR el uso y gasto en fertilizantes químicos y herbicida.
- BAJAR el consumo de agua, ya que el humus favorece la retención de humedad.

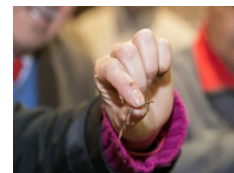
Reutilizar

- REUSAR los residuos orgánicos de la cocina, que representan aproximadamente más de medio kilo por habitante/día, como materia prima.

Reciclar

- TRANSFORMAR los residuos orgánicos generados en el hogar en un excelente abono natural para nuestras plantas.

Como parte del proyecto **las Vermicomposteras junto con un nido de lombrices** fueron entregadas a las familias para que inicien su producción, los cuales se comprometieron a difundir la técnica e invitar a más vecinos a iniciarse en la lombricultura. De esta manera tus residuos se convierten en un **RECURSO** a nuestra disposición.



El día del lanzamiento del proyecto se mostró como armar la vermicompostera y empezar la crianza de lombrices.



Chillán Viejo, 6-Agosto-2015